

De Macintosh® Classic® installeren

Garantiebepalingen

Apple Computer B.V. te Zeist ("Apple") garandeert haar hardware-produkten tegen fabricage en/of materiaalfouten gedurende een periode van één jaar vanaf de datum van levering door een geautoriseerde Apple Reseller aan de koper.

Een beroep op deze garantie kan uitsluitend door de koper worden gedaan, indien hij binnen de garantieperiode van één jaar het hardware-produkt bij zijn geautoriseerde Apple Reseller of bij een Apple POS Service Center heeft afgeleverd, dan wel de garantie heeft geclaimd bij een goedgekeurde on-site service-organisatie.

Deze garantie is slechts van toepassing op een apparaat voor zover de onderdelen ervan als Apple produkten kunnen worden geïdentificeerd, zo met behulp van het woord of beeldmerk van Apple, zoals dat door Apple daarop is aangebracht. Apple zal naar eigen keuze het defecte apparaat of defecte onderdelen daarvan kosteloos repareren of vervangen. Deze garantie is niet van toepassing, indien naar de mening van Apple het hardware-produkt niet meer in goede staat is tengevolge van onoordeelkundig gebruik, misbruik, verkeerd gebruik, verkeerde toepassing, van buiten komend onheil, of als gevolg van verleende service, reparatie of modificatie door anderen dan een Apple POS Service Center c.q. niet door Apple goedgekeurde on-site organisatie.

Deze garantie geldt evenmin, indien enig Apple serienummer is verwijderd of veranderd. Software-media (schijven e.d.) en documentatie vallen binnen deze garantieperiode van één jaar, met uitsluiting van normale slijtage door gebruik.

Mocht het programma defecten vertonen na aankoop, dan zijn alle kosten voor noodzakelijke service, reparatie en correctie voor rekening en risico van de koper, en niet voor Apple, of haar Resellers.

Apple geeft geen enkele garantie m.b.t. de software (systeem- en applicatie-software, ook indien deze in zgn. firmware is opgeslagen) en de kwaliteit, uitvoering, verkoopbaarheid en geschiktheid voor een bepaald doel van die software. Apple software wordt verkocht zonder enige aansprakelijkheid voor enige schade, directe of indirecte, zoals bijvoorbeeld immateriële schade, bedrijfs- of stagnatieschade, voortvloeiende uit of samenhangende met de Apple software te aanvaarden, en de koper vrijwaart Apple terzake alle aanspraken van derden wegens zodanige schade, op welke grond dan ook ontstaan.

In alle gevallen zal de aansprakelijkheid van Apple tegenover de koper beperkt zijn tot de hoogte van de door de koper voor het produkt betaalde prijs.

De bovenomschreven garantie is de enige door Apple gegeven garantie tegen fabricage- en materiaalfouten; iedere aansprakelijkheid of verdergaande aansprakelijkheid wordt uitgesloten. Meer in het bijzonder sluit Apple nadrukkelijk iedere aansprakelijkheid uit voor gevolgschade en schade aan goederen van de koper of derden alsmede schade aan personen.

Terzake van garantie kan de koper slechts een beroep doen op de hierboven genoemde bepalingen; andere garanties dan de hierboven vermelde (zoals mondeling of schriftelijk gegeven aanvullende garanties door agenten, personeelsleden of Resellers) zijn van geen waarde.



De Macintosh® Classic® installeren

Apple Computer, Inc.

© Copyright 1991, Apple Computer, Inc., voor al het niet-tekstuele materiaal, alle tekeningen, afbeeldingen, foto's en programma-code in welke vorm dan ook, met inbegrip van object- en broncode. Alle rechten voorbehouden.

© Apple Computer, Inc., 1991 20525 Mariani Avenue Cupertino, CA 95014-6299 (408) 996-1010

Apple, het Apple logo, LaserWriter en Macintosh zijn geregistreerde handelsmerken van Apple Computer, Inc.

Classic is een geregistreerd handelsmerk dat in licentie is gegeven aan Apple Computer, Inc.

Apple Desktop Bus is een handelsmerk van Apple Computer, Inc.

Adobe, Adobe Illustrator en POSTSCRIPT zijn geregistreerde handelsmerken en Adobe Garamond is een handelsmerk van Adobe Systems Incorporated.

Exposure is een geregistreerd handelsmerk van Preferred Publishers, Inc.

ITC Zapf Dingbats is een geregistreerd handelsmerk van International Typeface Corporation. Linotronic is een geregistreerd handelsmerk van Linotype Co.

Microsoft is een geregistreerd handelsmerk van Microsoft Corporation.

QuarkXPress is een geregistreerd handelsmerk van Quark, Inc.

SuperPaint is een produkt van Silicon Beach Software.

Produkten van andere fabrikanten worden alleen genoemd ter informatie. Dit betekent niet dat deze produkten door Apple worden aanbevolen of door Apple zijn goedgekeurd. Apple aanvaardt geen enkele aansprakelijkheid met betrekking tot de betrouwbaarheid of de bruikbaarheid van deze produkten.

Originele uitgave in het Engels. Nederlandse bewerking door THE LOCALIZERS.

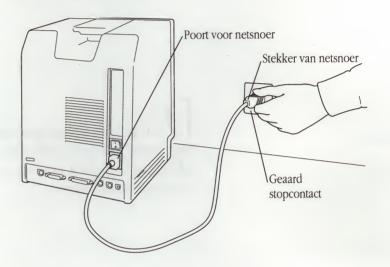
De Macintosh Classic installeren

Dit is een beknopte handleiding voor het installeren van de Macintosh® Classic®. Zelfs als u nog nooit met een Macintosh hebt gewerkt, hebt u aan deze instructies genoeg om de computer te installeren.

Het netsnoer aansluiten

Als u de computer aansluit op het lichtnet, wordt deze geaard en voorkomt u dat de computer tijdens het installeren beschadigd raakt door een elektrische schok.

- 1. Plaats het netsnoer in de daarvoor bestemde poort op het achterpaneel van de computer.
- 2. Steek de stekker van het netsnoer in een geaard stopcontact of geaarde verdeeldoos.



Om uzelf en de computer te beschermen tegen elektrische schokken, is het van belang dat u de computer uitgeschakeld laat totdat u alle onderdelen hebt aangesloten. Als de computer toch opstart wanneer u het netsnoer aansluit—hoe onwaarschijnlijk ook—zet u hem weer uit. De aan/uit-schakelaar bevindt zich aan de achterkant van de computer. Druk op de onderkant van de schakelaar (op de "O") om de computer uit te schakelen.

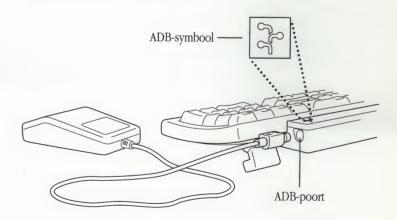
▲ Attentie. De computer moet elektrisch worden geaard. De Macintosh Classic wordt geleverd met een randgeaarde netstekker. Gebruik uit veiligheidsoverwegingen uitsluitend een geaard stopcontact. Laat zonodig een geaard stopcontact aanleggen door een erkend elektrotechnisch installatiebureau. Gebruik voor uw eigen veiligheid de randgeaarde netstekker. ▲

De muis en het toetsenbord aansluiten

De muis en het toetsenbord sluit u als volgt aan:

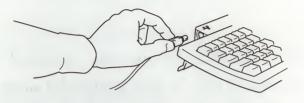
1. Sluit de muiskabel aan op de poort aan de rechterkant van het toetsenbord. (Als u linkshandig bent, kunt u de muiskabel aansluiten op de poort aan de linkerkant van het toetsenbord.)

De stekker en de poort zijn beide voorzien van een ADBsymbool (Apple Desktop Bus™). Zorg bij het aansluiten van de kabel dat de symbolen op de stekker en de poort tegenover elkaar liggen en oefen niet te veel kracht uit. Het kan zijn dat de ADB-poort en het ADB-symbool op uw toetsenbord op een iets andere plaats zitten dan in de afbeelding.



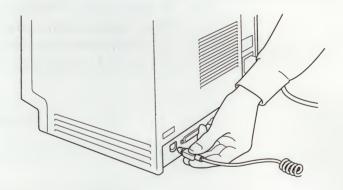
2. Steek een van de twee stekkers van de toetsenbordkabel—ze zijn precies hetzelfde—in de andere poort van het toetsenbord.

Als u de muiskabel aan de rechterkant hebt aangesloten, sluit u de toetsenbordkabel aan de linkerkant aan, en omgekeerd.



3. Steek de andere stekker van de toetsenbordkabel in de ADB-poort op het achterpaneel van de computer.

Ook deze poort herkent u aan het ADB-symbool.



De elementaire Macintosh technieken leren

Zodra u enkele basistechnieken onder de knie hebt, kunt u de Macintosh Classic voor uw werk gaan gebruiken.

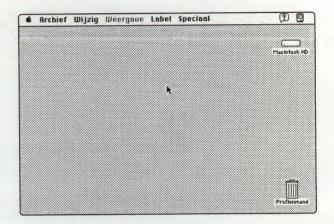
- ◆ Voor beginners—Als u nog nooit met een Macintosh computer hebt gewerkt, kunt u nu het beste op uw gemak de basistechnieken leren die u nodig hebt om met de computer te werken. Hiervoor gebruikt u de schijf *Macintosh intro* die bij uw computer is geleverd. Met deze schijf leert u hoe u met uw Macintosh werkt. In het volgende gedeelte leest u hoe u de introschijf gebruikt.
- ◆ Voor gevorderden—Als u de elementaire Macintosh technieken al beheerst, kunt u verder gaan met het gedeelte "De computer uitzetten" op pagina 11.

De computer aanzetten

Volg nu de onderstaande instructies om de computer aan te zetten en te controleren of de computer goed is geïnstalleerd.

 Druk op de aan/uit-schakelaar op het achterpaneel van de Macintosh Classic om de computer aan te zetten.

Als het goed is, ziet u het bureaublad van de Macintosh met in de rechter bovenhoek het symbool van een harde schijf.



Als u in plaats daarvan een schijfsymbool met een knipperend vraagteken ziet, dient u systeemprogrammatuur te installeren. Raadpleeg hiervoor hoofdstuk 2 van het *Macintosh Naslaghandboek*.

Als u helemaal niets op het scherm ziet, loop dan de volgende punten door om de oorzaak te achterhalen:

- Is het netsnoer van de computer goed aangesloten? Als u een verdeeldoos gebruikt, is die dan wel ingeschakeld?
- Is de computer zelf ingeschakeld?
- Is de toetsenbordkabel goed aangesloten? (Haal de toetsenbordkabel nooit los wanneer de computer aan staat. Hierdoor kunt u schade toebrengen aan de apparatuur.)

De schijf *Macintosh intro* doornemen

Bij uw computer wordt divers oefen- en naslagmateriaal geleverd. Als u nog nooit met een Macintosh hebt gewerkt, kunt u het beste eerst de oefeningen op de schijf *Macintosh intro* doornemen en daarna met behulp van de handleiding *Aan de slag met de Macintosh* de overige technieken leren.

Voorbereiding. Zet de computer aan zoals wordt beschreven in het vorige gedeelte, "De computer aanzetten". Zorg verder dat u de schijf *Macintosh intro* bij de hand hebt.

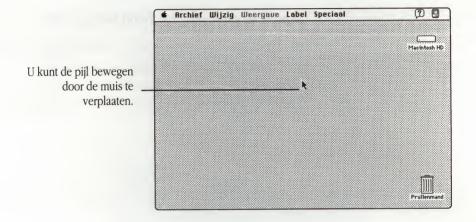
1. Schuif de muis met uw hand over de tafel.

Houd de muis vast zoals in de afbeelding, met de kabel van u af wijzend. Zorg dat de muis in contact blijft met de tafel. Druk niet op de muisknop. Kijk op het scherm om te zien of de pijl beweegt wanneer u de muis verplaatst.



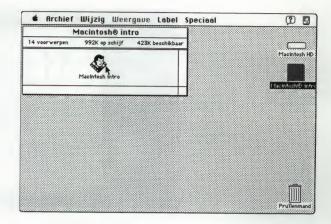
2. Kijk of de pijl op het scherm in dezelfde richting beweegt als de richting waarin u de muis verplaatst.

Als de pijl op het scherm niet beweegt, controleer dan of de muiskabel goed op het toetsenbord is aangesloten en of u de muis net zo hebt liggen als in de vorige afbeelding. (Maak de kabel niet los zolang de computer aan staat. Hierdoor kunt u schade toebrengen aan de apparatuur.)



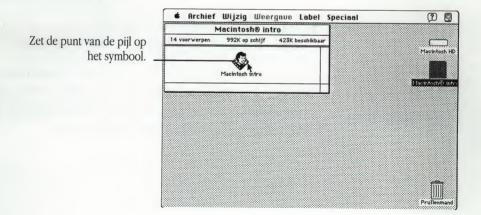
3. Plaats de schijf *Macintosh intro* in de schijfeenheid met het metalen gedeelte naar voren en het etiket naar boven.

U ziet na enige tijd het volgende op het scherm:



4. Plaats de pijl met behulp van de muis op het symbool 'Macintosh intro'.

Zorg dat de punt van de pijl op het symbool komt te staan, niet op de tekst.



5. Klik dubbel op het symbool door tweemaal achter elkaar snel de muisknop in te drukken zonder de muis te bewegen.

Na enige tijd ziet u het volgende op het scherm:



Als uw scherm er niet zo uitziet, voert u stap 4 en 5 nogmaals uit waarbij u goed op het volgende let:

- Zorg dat de punt van de pijl zich op het symbool bevindt en niet op de tekst.
- Let goed op dat u de muisknop twéémaal indrukt.
- Druk de muisknop tweemaal snel achter elkaar in. Zorg dat u tijdens het klikken de muis niet beweegt.
- 6. Volg vanaf nu de instructies op het scherm om de schijf *Macintosh intro* door te nemen. Als u klaar bent met de introschijf kunt u verder oefenen met behulp van de handleiding *Aan de slag met de Macintosh*.

De computer uitzetten

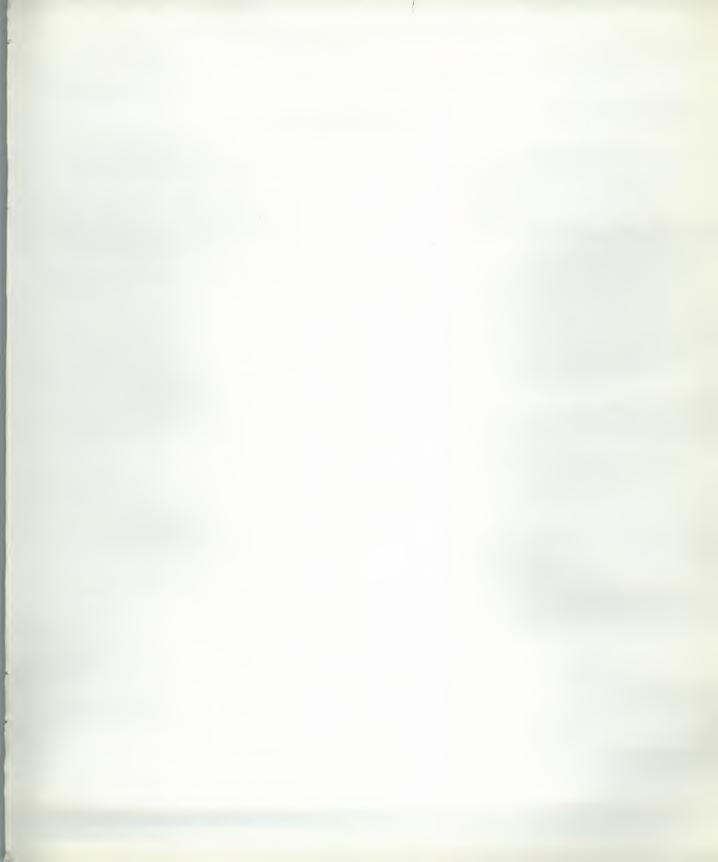
Als u verder wilt oefenen met de Macintosh of met de computer wilt gaan werken, zet u de computer nog *niet* uit. Als u nu wilt stoppen, doet u het volgende:

1. Kies met behulp van de muis het commando 'Zet uit' uit het Speciaal-menu.



Als u 'Zet uit' kiest, kunt u de eerstvolgende keer snel opstarten vanaf de harde schijf. Bovendien wordt u gevraagd of u uw werk wilt opslaan (als u dat nog niet hebt gedaan) voordat de computer wordt uitgezet.

- ▲ Attentie. Als u de computer uitzet door op de aan/uitschakelaar te drukken zonder eerst 'Zet uit' uit het Speciaalmenu te hebben gekozen, raakt u al het werk dat u niet hebt opgeslagen, kwijt. Bovendien kunnen geopende documenten definitief verloren gaan. ▲
 - 2. Zet de computer uit met de aan/uit-schakelaar op het achterpaneel wanneer u een melding ziet dat u de computer veilig kunt uitzetten.





Het Apple Publishing Systeem

Deze Apple® handleiding is geschreven in Microsoft Word en opgemaakt in QuarkXPress op verschillende Apple Macintosh® computers met behulp van het Apple Publishing Systeem. De tekeningen zijn gemaakt met Adobe Illustrator. De schermafbeeldingen zijn aangemaakt en bewerkt met behulp van de Macintosh systeemprogrammatuur, Exposure en SuperPaint. Proefpagina's zijn afgedrukt op Apple LaserWriter® printers. De uiteindelijke kleurgescheiden pagina's zijn met behulp van Linotronic zetmachines direct op film gezet.

Bepaalde gedeelten van deze handleiding staan in Apple's huislettertype, een versmalde versie van Garamond. De broodtekst staat in Adobe Garamond. Speciale tekens staan in ITC Zapf Dingbats[®].

De aansturing van de LaserWriter voor de opmaak van pagina's, PostScript[®], is ontwikkeld door Adobe Systems Incorporated.



Apple Computer B.V.

Handelsweg 2 3707 NH Zeist Tel: 03404-86911

Apple Computer N.V.Colonel Bourgstraat 103
1040 Brussel Tel: 02-735.60.50